TaleSeekers策畫設計

情緒狀態

令人激動的

能夠繼續生存

遊戲機制

對話故事 (像Tinder)

生命值及其他參數(魔法值, 正義值, 天數)

道具及裝備

遊戲主題

奇幻中古世紀

充滿驚奇的冒險

首要人物: 主角

玩家化身成為遊戲內的冒險家, 不是特別顯眼, 沒有什麼特別長處, 總有些古怪點子來解決冒險時謎題. 特殊能力: 只要有魔法卷軸, 就能夠詠唱出魔法咒語.

遊戲目標

生命值是遊戲內最重要的機制

獎勵: 存活的越久, 就能夠體驗更多故事內容和獲得更厲害的道具